

# APPENDICE A

## PUNTEGGIO

---

*Vedi regola 89.3.*

### A1 NUMERO DELLE REGATE

Il numero delle prove in programma ed il numero di prove completate richiesto per costituire la serie, deve essere stabilito nelle istruzioni di regata.

### A2 PUNTEGGIO COMPLESSIVO

Il punteggio complessivo della serie di ogni barca deve essere il totale dei suoi punteggi escludendo il suo punteggio peggiore. (Le istruzioni di regata possono prevedere soluzioni differenti come, per esempio, che non sia scartato alcun punteggio, che ne siano scartati due o più o che un determinato numero di punteggi sia scartato qualora sia stato portato a termine un determinato numero di prove. Una regata si ritiene completata quando ha un suo punteggio; vedi regola 89.3(a)). Se i punteggi peggiori di una barca identici tra loro sono due o più, dovrà/anno essere scartato/i il/i punteggio/i della/e prova/e corsa/e prima nella serie. La barca con il punteggio totale inferiore vince e le altre saranno classificate di conseguenza.

*La FIV prescrive:*

*qualora le Istruzioni di regata non prevedano soluzioni diverse le prove di scarto vengano così applicate:*

<i>Prove valide</i>	<i>Prove di scarto</i>
<i>Meno di 3 (regate a batterie)</i>	<i>Nessuna</i>
<i>Meno di 4 (regate normali)</i>	<i>Nessuna</i>
<i>Da 3 a 8 (regate a batterie)</i>	<i>Una</i>
<i>Da 4 a 8 (regate normali)</i>	<i>Una</i>
<i>Da 9 a 12</i>	<i>Due</i>
<i>Più di 12</i>	<i>Tre</i>

*Nelle manifestazioni nazionali inserite nell'attività agonistica (regate nazionali e campionati nazionali) l'applicazione di quanto sopra è obbligatoria e non modificabile. In qualsiasi altra manifestazione le Istruzioni di Regata potranno modificare la disposizione di cui sopra.*

### A3 TEMPO DI PARTENZA E POSIZIONI DI ARRIVO

Il tempo del segnale di partenza di una barca deve essere anche il suo orario di partenza e l'ordine con il quale le barche arrivano in una prova deve determinare il loro piazzamento. Comunque, quando viene usato un sistema a compensi, la posizione di arrivo finale di una barca sarà determinata dal suo tempo corretto.

### A4 SISTEMI DEL PUNTEGGIO MINIMO E BONUS POINT

*Nella maggioranza delle manifestazioni viene usato come punteggio o il Punteggio Minimo o il sistema del Bonus Point. Il Punteggio Minimo assegna ad ogni barca i punti uguali alla sua posizione di arrivo. Il Bonus Point premia le prime sei barche arrivate, in quanto tiene in considerazione la maggior difficoltà di passare, per esempio, da quarta a terza, piuttosto che da quattordicesima a tredicesima. Il Punteggio Minimo verrà applicato automaticamente a meno che le Istruzioni di Regata prevedano un sistema diverso; vedi regola 89.3(a). Se si decide di applicare il Bonus Point nelle Istruzioni di Regata dovrà essere riportato che "Si applicherà il sistema Bonus Point come da Appendice A"*

**A4.1** Ogni barca che parte e che arriva e che non si ritira successivamente, non viene penalizzata nè ottiene riparazione dovrà ricevere i punti come di seguito riportato:

*Posizione di arrivo*

*Punteggio minimo*

*Bonus Point*

Primo	1	0
Secondo	2	3
Terzo	3	5.7
Quarto	4	8
Quinto	5	10
Sesto	6	11.7
Settimo	7	13
Ogni posto successivo	Aggiungi 1 punto	Aggiungi 1 punto

- A4.2** Una barca che non *parte* o non *arriva*, si ritira dopo l'*arrivo* o è stata squalificata deve ricevere i punti corrispondenti ad una posizione di arrivo un posto in più del numero totale degli iscritti alla serie. Una barca penalizzata in base alle regole 30.2 o 44.3 deve ricevere i punti come previsto dalla regola 44.3(c).

*La FIV prescrive che, nelle regate a batterie, in tutti i casi previsti dal primo capoverso della regola A4.2, venga assegnato lo stesso punteggio, corrispondente al massimo numero possibile di partenti (batteria più numerosa) più uno.*

#### **A5 PUNTEGGI DETERMINATI DAL COMITATO DI REGATA**

Una barca che non *parte*, non rispetta le regole 30.2 o 30.3, non *arriva*, o che prende una penalità a norma delle regole 44.3 o si ritira dopo l'*arrivo*, deve essere classificata di conseguenza dal comitato di regata, senza udienza. Solo il comitato per le proteste può compiere altre azioni che peggiorino il punteggio di una barca.

#### **A6 MODIFICHE NEI PIAZZAMENTI E NEI PUNTEGGI DELLE ALTRE IMBARCAZIONI**

- A6.1** Se una barca viene squalificata da una prova o si ritira dopo l'*arrivo*, tutte le barche *arrivate* dopo di essa devono avanzare di una posizione.

- A6.2** Se il comitato per le proteste decide di concedere riparazione adattando il punteggio di una barca, le posizioni delle altre barche non devono cambiare, salvo che il comitato per le proteste decida in modo diverso.

#### **A7 PARITÀ IN UNA PROVA**

Se le barche si trovano in parità sulla linea di arrivo o, quando viene usato un sistema a compensi e le barche vengono ad avere lo stesso tempo corretto, i punti corrispondenti alla posizione dove le barche sono in parità e quello(i) immediatamente successivo(i), devono essere sommati e ridivisi in parti uguali. Le barche in parità per un premio lo devono dividere o ricevere più premi uguali.

#### **A8 PARITÀ NELLA SERIE**

- A8.1** Se c'è una parità nel punteggio di una serie tra due o più barche, i punteggi di ciascuna barca devono essere elencati in ordine dal migliore al peggiore, e la parità deve essere risolta al primo punto(i) dove c'è una differenza in favore della barca(che) con il migliore punteggio(i). Non si deve usare nessun punteggio scartato.

- A8.2** Se persiste una parità tra due o più barche, esse devono essere classificate nell'ordine del loro punteggio nell'ultima regata. Qualsiasi parità rimanente deve essere risolta usando i punteggi più vicini all'ultima regata delle barche in parità e questo fino a quando tutte le parità sono risolte. Questi punteggi devono essere usati anche se qualcuno di questi sia un punteggio scartato.

#### **A9 PUNTEGGI DI PROVA IN UNA SERIE PIÙ LUNGA DI UNA REGATA**

Per una serie che si prolunga per un periodo di tempo più lungo di una manifestazione una barca che si presenta sulla linea di partenza e non *parte*, oppure non *arriva*, o si ritira dopo l'*arrivo* o viene squalificata deve ricevere per la sua posizione un punto in più delle barche che si presentano nell'area di partenza. Una barca che non si presenta sulla linea di partenza deve ricevere un punto in più del totale delle barche iscritte alla serie.

## A10 CONSIGLI PER LE RIPARAZIONI

Se il comitato per le proteste decide di concedere riparazione modificando il punteggio di una barca, si consiglia di prendere in considerazione l'assegnazione di:

- (a) un punteggio uguale alla media, arrotondato al decimo di punto, (0.05 deve essere arrotondato in eccesso), dei suoi punti in tutte le prove tranne in quella considerata per la riparazione; o
- (b) un punteggio uguale alla media, arrotondato al decimo di punto, (0.05 deve essere arrotondato in eccesso), dei suoi punti in tutte le prove precedenti quella considerata per la riparazione; o
- (c) un punteggio basato sulla posizione della barca al momento dell'incidente che ha portato alla concessione della riparazione.

## A11 SIGLE DEL PUNTEGGIO

Si raccomanda l'uso delle seguenti sigle per annotare le situazioni elencate:

DNC	Non è <i>partita</i> , non si è presentata nell'area di partenza
DNS	Non è <i>partita</i> (in casi diversi da DNC e OCS)
OCS	Non è <i>partita</i> ; sul lato di percorso della linea di partenza al suo segnale di partenza e non riesce a <i>partire</i> o infrange le regola 30.1
ZFP	20% di penalità in base alla regola 30.2
BFD	squalificata in base alla regola 30.3
SCP	ha accettato una penalità sul punteggio in base alla regola 44.3
DNF	non è <i>arrivata</i>
RAF	ritirata dopo <i>l'arrivo</i>
DSQ	Squalificata
DNE	Squalifica (diversa dai casi di DGM) non scartabile in base alla regola 89.3(b)
DGM	Squalifica non scartabile in base alla regola 69.1(b) (2).
RDG	Concessa riparazione